

# L'escalade dans les Alpes-Maritimes

j e a n   c l a u d e   R A I B A U D

climbing kletteren grimper  
arrampicare  
escalalar



A L T I C O O P   E d i t i o n s



[www.alticoop.com/escalade](http://www.alticoop.com/escalade)

# FALAISES DES ALPES-MARITIMES

## SECTORISATION

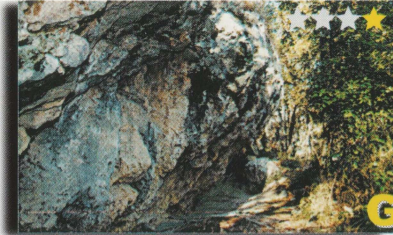


© Jean-Claude RAIBAUD

**Toute reproduction même partielle de cet ouvrage  
est STRICTEMENT INTERDITE**



# 1 NICE ET SES ENVIRONS



# GAIRAUT

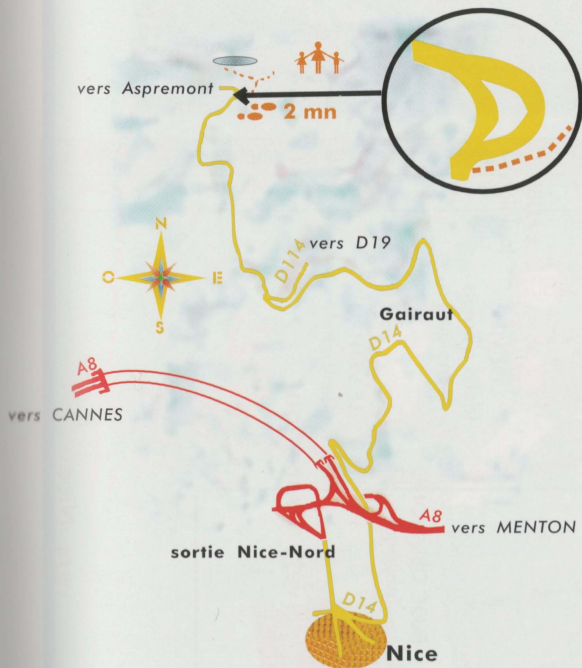
1

NICE ET SES ENVIRONS

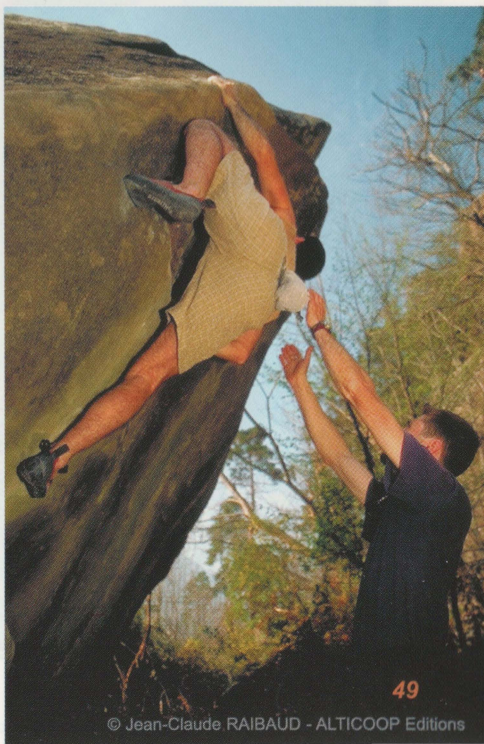


TYPE	ORIENTATION	ALTITUDE	ROCHER	HAUTEUR	VOIES	COTATIONS
BLOC/SPORT	SUD	150 M	CALCAIRE	4 A 10 M	-3 & CIRCUITS	3 A 8B+

KILOMETRES	TRAJET	HORAIRE
5		17mn
<small>moyenne, départ de Nice, Place Massena</small>		



Juste au dessus de Nice, les blocs de Gairaut ont été redécouverts, et même "déterrés" par d'irréductibles acharnés. Difficile de trouver autant de possibilités sur si peu de mètres carrés grimposables. Prendre direction Aspremont jusqu'à un grand virage à gauche qui sert d'aire de retournement aux minibus qui desservent le quartier. Attention au parking difficile dans le virage qui accueille peu de véhicules.





PRINTEMPS



**1** MANDRAGORE / 6a J.C. RAIBAUD  
**2** DEVERS DE TERRE / 6c J.C. RAIBAUD  
**3** ALLER A THOAR / 6c J.C. RAIBAUD

LE SUPLOMB (chauffrement contruite)

BLOC DES MONO (physique)

LAUBES (à doigts)

L'OLIVIER (dalle à doigts technique)

LA POUBELLE (technique)

LE VENTRU (extrême)

vers Aspremont

**Arrêt de Bus**

vers Nice

**GAI RAUT**



★★★★

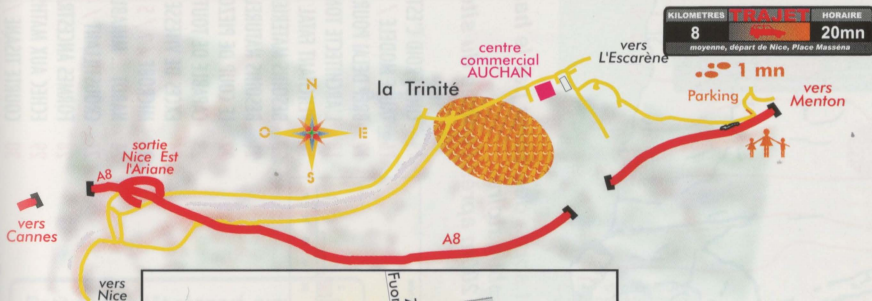
2



NICE ET SES ENVIRONS

# LA TRINITE

TYPE	ORIENTATION	ALTITUDE	ROCHER	HAUTEUR	VOIES	COTATIONS
SPORT	NORD OUEST	265 M	CALCAIRE	10 À 30 M	~30	4- À 7B



**KILOMETRES** **TRAJETS** **HORAIRE**  
**8** **20mn**  
 *moyenne, départ de Nice, Place Massena*

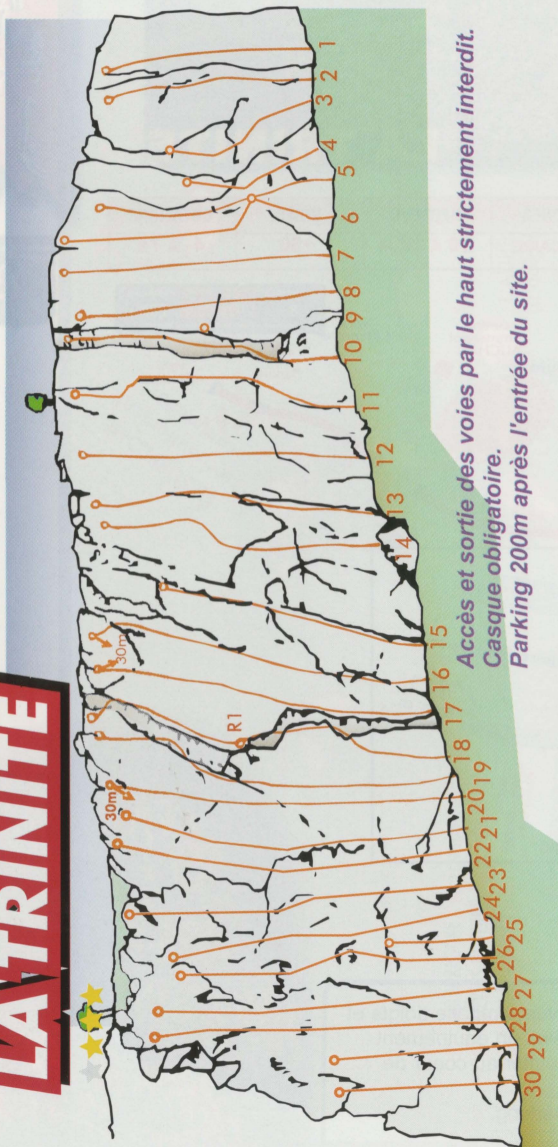
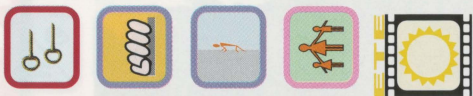


Ce site urbain, s'il ne séduit pas à première vue, emballe doigts et chaussons dès les premiers mouvements, avec un équipement béton comme vous en avez rarement vu ! A éviter au coeur de l'hiver et en été l'après midi.  
 Dépasser la falaise de 50m pour trouver le parking.



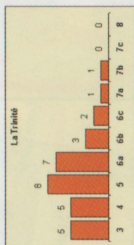
5

# LA TRINITÉ



Accès et sortie des voies par le haut strictement interdit.  
Casque obligatoire.  
Parking 200m après l'entrée du site.

- 1 RHIAAA PLAT PLAT / 5+ / 7 pts. / 20m B. DURETE/R. BARUT
- 2 COUP DE GRISOU / 4+ / 8 pts. / 20m B. DURETE/R. BARUT
- 3 SUPER VIRE RUSSSE / 5 / 7 pts. / 18m B. DURETE
- 4 SUPER MICROBE / 3 / 8 pts. / 15m B. DURETE
- 4' 1er relais : voie enfants / 3- / 5 pts. / 10m B. DURETE
- 5 MINE DE RIEN / 3+ / 10 pts. / 25m B. DURETE/R. BARUT
- 5' 1er relais : voie enfants / 3- / 4 pts. / 10m B. DURETE/R. BARUT
- 6 1/2 ECREME / 6a / 10 pts. / 25m B. DURETE
- 7 ECREME / 6a / 9 pts. / 25m B. DURETE
- 8 PANNE DES SENS / 6c / 9 pts. / 25m B. DURETE
- 9 BONNE NOUVELLE / 6b / 5 pts. / 15m B. DURETE
- 10 ANTICALCAIRE / 5- / 9 pts. / 30m B. DURETE
- 11 TEMPS DE CUISSON / 6a / 12 pts. / 30m B. DURETE
- 12 UN VOYAGE QUI DECOIFFE / 7a / 13 pts. / 30m B. DURETE
- 13 PAR LE CANAL DE SUEZ / 6a / 11 pts. / 30m J.C. RAIBAUD/B. DURETE
- 14 MURIEL PETITE SOEUR DANS LE CIEL / 6b / 10 pts. / 30m J.C. RAIBAUD/B. DURETE
- 15 CINQ FROID C'EST DUR / 5 / 9 pts. / 20m B. DURETE
- 16 TAUPE MODELE / 5+ / 13 pts. / 35m B. DURETE
- 17 BREF DELAI POUR LES BICEPS / 6a+ / 14 pts. / 35m B. DURETE
- 18 L'ARCHITECTE TONIQUE / 6b+, 6a, 2lg. / 15 pts. / 35m B. DURETE
- 19 PENCHANT FATAL / 7b / 14 pts. / 30m B. DURETE
- 20 BESOINS MATERIEL / 6c+ (bloc) / 12 pts. / 30m B. DURETE
- 21 BESOINS NATURELS / 5+ / 13 pts. / 30m B. DURETE
- 22 LE COUP DE PIEZO / 6a+ / 12 pts. / 30m B. DURETE
- 23 CAPABLE DE TOUT I / 6a (bloc) / 12 pts. / 30m B. DURETE
- 24 EXCES DE VITESSE / 4 / 10 pts. / 25m B. DURETE
- 25 MICROBE / 2 / 5 pts. / 10m B. DURETE
- 26 MABOT... MINABLE I / 5 / 8 pts. / 20m B. DURETE
- 27 CROUSTILLANT / 4 / 9 pts. / 20m B. DURETE
- 28 FORMES ANCESTRALES / 4+ / 10 pts. / 20m B. DURETE
- 29 ECHEC AUX MATHS / 5- / 6 pts. / 15m B. DURETE
- 30 COURTE TISANE / 4 / 6 pts. / 15m B. DURETE



2 mn